

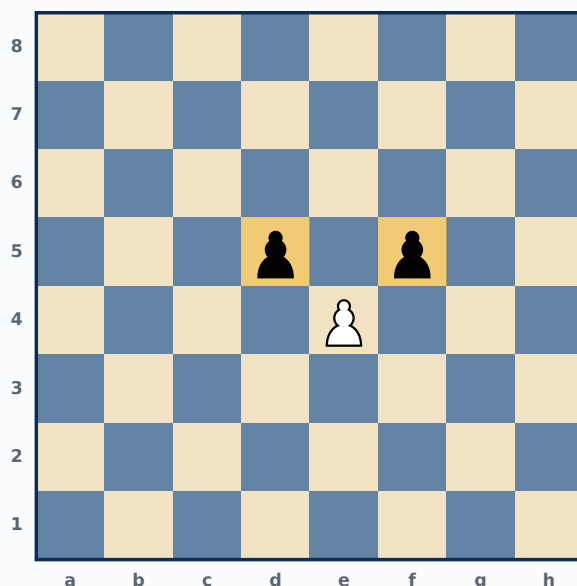
Cum capturează pionul

01

Pionul capturează diferit față de felul în care mută.

Un pion alb de pe e4 poate captura o piesă aflată pe d5 sau f5. Nu poate captura o piesă aflată direct în fața lui, pe e5.

Pionul mută drept, dar capturează pe diagonală.



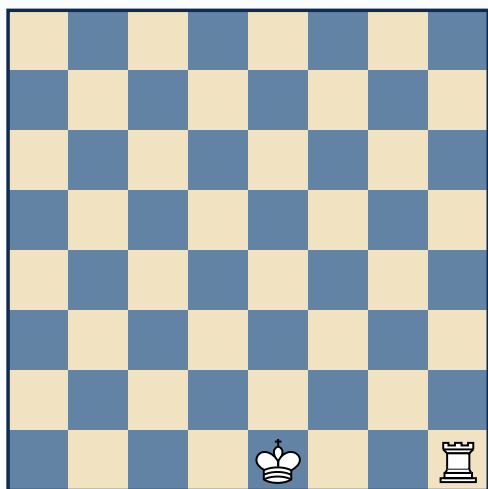
CÂTE CÂMPURI CONTROLEAZĂ?

Un pion controlează 2 câmpuri pe diagonală, în fața lui, chiar dacă sunt libere.
 Un pion de pe coloana a sau h controlează un singur câmp.
 Pionul mută drept, dar capturează pe diagonală.

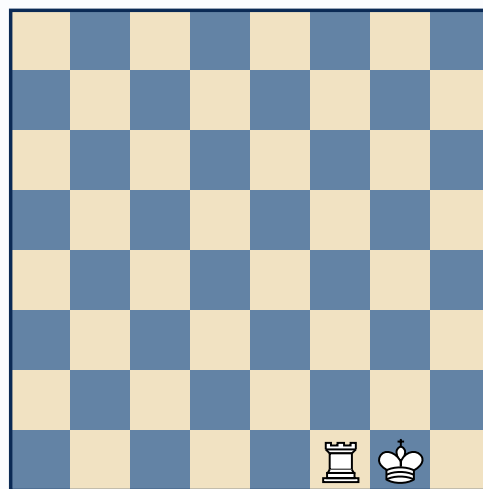
REGULA PAGINII

Exercițiu: un pion alb pe c4 poate captura pe b5 și d5.

Rocada



Înainte



După O-O

Rocada este o mutare specială în care se mută regele și turnul.

1. Rocada mică: regele merge de pe e1 pe g1, iar turnul de pe h1 pe f1.
2. Rocada mare: regele merge de pe e1 pe c1, iar turnul de pe a1 pe d1.

REGULA PAGINII

Rocada ajută regele să ajungă în siguranță și aduce turnul mai aproape de centru.

Când nu ai voie să faci rocada

03

1. Regele s-a mutat deja.
2. Turnul cu care vrei să faci rocada s-a mutat deja.
3. Regele este în șah.
4. Regele ar trece printr-un câmp atacat.
5. Regele ar ajunge pe un câmp atacat.
6. Există piese între rege și turn.



Exercițiu

Regele alb este pe e1, turnul pe h1, iar f1 și g1 sunt libere. Câmpul f1 este atacat de un nebun negru. Poate albul face rocada mică?

Răspuns: Nu.

REGULA PAGINII

Turnul poate trece printr-un câmp atacat. Regele nu poate.

Găsește piesa neapărată

O piesă neapărată poate deveni o țintă ușoară.

ÎNAINTE SĂ MUȚI, VERIFICĂ

1. Ce piesă atacă adversarul?
2. Este piesa mea apărată?
3. Pot să o mut într-un loc sigur?
4. Pot să o apăr?
5. Pot să capturez piesa care o atacă?



Exercițiu: un turn alb este atacat de un nebun negru, iar dama albă apără turnul. Turnul este atacat, dar nu este neapărat.

REGULA PAGINII

Înainte să ataci, verifică dacă propriile tale piese sunt în siguranță.

Încearcă singur

Lucrează pe o tablă de șah. Verifică răspunsurile la final.

A. Cum capturează pionul

1. Ai un pion alb pe e4. Pe d5, e5 și f5 sunt piese negre.
Pe ce câmpuri poate captura pionul?

2. Un pion alb pe c4 poate captura o piesă neagră de pe b3?

B. Rocada

3. La rocada mică a albului, unde ajung regele și turnul?

4. Regele s-a mutat și a revenit pe e1. Mai poate face rocada?

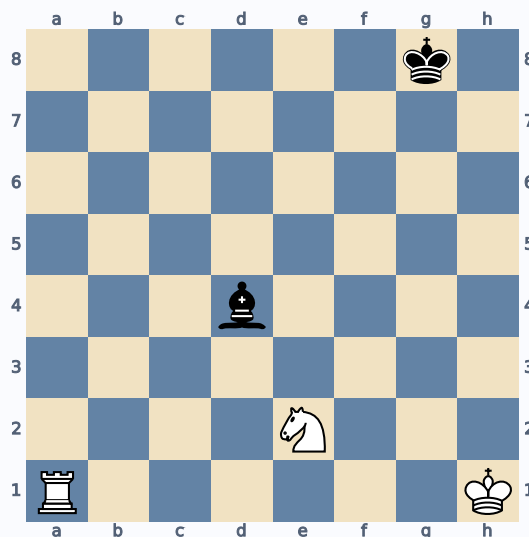
5. Regele este pe e1. Câmpul f1 este atacat.
Poate albul face rocada mică?

C. Găsește piesa neapărată

Privește diagrama. Albul mută.

6. Ce piesă albă este atacată și neapărată?
Ce piesă o atacă?

7. Poate turnul să scape de atac mutând pe a2?



Nu te grăbi. Spune și de ce ai ales fiecare răspuns.

Soluții și explicații

06

1. Pe d5 și f5.

Pionul alb capturează cu o căsuță înainte, pe diagonală. Nu poate captura piesa de pe e5, aflată drept în fața lui.

2. Nu.

Din c4, pionul alb poate captura pe b5 sau d5, dacă acolo se află o piesă adversă. b3 este înapoi.

3. Regele pe g1, turnul pe f1.

La rocada mică, regele pornește de pe e1, iar turnul de pe h1.

4. Nu.

După prima mutare a regelui, dreptul de a face rocada se pierde, chiar dacă regele revine pe câmpul inițial.

5. Nu.

Regele nu poate trece printr-un câmp atacat. La rocada mică a albului, el trece prin f1.

6. Turnul alb de pe a1.

Nebunul negru de pe d4 îl atacă pe diagonală $d4 \rightarrow c3 \rightarrow b2 \rightarrow a1$. Nicio piesă albă nu apără turnul.

7. Da, Ta2 este o mutare legală.

Câmpul a2 nu este atacat de nebunul de pe d4 sau de regele negru. Turnul iese astfel din atac.

Continuă cu „Primii 30 de pași în șah”

Ediția completă are 60 de pagini cu lecții, diagrame și exerciții.

Bogdan Ulian · Clubul de Șah Viitorii Campioni

Descoperă activitățile clubului pe www.joacasah.ro.